

Plan de cours N° : 1210

Durée : 2 jours (14h)

# SCRUM

## GERER LES PROJETS AVEC LA METHODE AGILE

### PARTICIPANTS / PRE-REQUIS

Chefs de projets et développeurs informatiques, et toute personne devant intervenir dans un projet agile.

Des connaissances en gestion de projets et "culture agile" seront appréciées.

### OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Maîtriser les fondamentaux de l'agilité et sa mise en oeuvre via la méthode Scrum. Découvrir les outils essentiels à la compréhension des enjeux de l'agilité et à la mise en place réussie des pratiques de Scrum dans le cadre de projets. Se préparer au passage de la certification GMA (Gérer les projets avec la Méthode Agile) - RS5695.

### MOYENS PEDAGOGIQUES

Tour de table au début de chaque formation pour définir les objectifs de chaque participant,

Alternance entre apports théoriques (en moyenne 30%) et exercices pratiques (en moyenne 70%),

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle de nos formateurs,

Remise d'un support de cours,

Assistance post-formation d'une durée de 1 an sur le contenu de la formation via notre adresse mail dédiée [formateurs@atp-formation.com](mailto:formateurs@atp-formation.com)

### MOYENS PERMETTANT LE SUIVI DE L'EXECUTION ET DES RESULTATS

Positionnement préalable oral ou écrit,

Evaluation des acquis tout au long de la formation par des exercices de synthèse,

Attestation de stage remise à chaque apprenant, avec son niveau d'acquisition pour chaque objectif pédagogique,

Feuille de présence signée par demi-journée,

Questionnaire de satisfaction pour évaluer la qualité de l'enseignement,

En option : passage certification possible selon les thématiques.

### MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs récents et performants, d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc.

### MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES A DISTANCE

Grâce à un logiciel comme Teams, suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Nous vous conseillons très fortement l'utilisation de votre webcam et de disposer d'un double écran.

Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition par téléphone au 04.76.41.14.20.

### ORGANISATION

Les cours ont lieu de 9h00-12h30 13h30-17h00 (adaptable à la demande).

### PROFIL FORMATEUR

Nous recrutons méticuleusement nos formateurs selon 3 critères: expertise, pédagogie et agilité.

### ACCESSIBILITE

Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre nos formations sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'organisation.

### MISE A JOUR

12/07/2022

#### Siège social :

31 avenue du Granier  
38240 MEYLAN

#### Agences :

170 rue de Chatagnon  
38430 Moirans

#### Le Thélème

1501/1503 route des Dolines  
06560 Valbonne

Plan de cours N° : 1210

Durée : 2 jours (14h)

# SCRUM

## GERER LES PROJETS AVEC LA METHODE AGILE

### Introduction

- Présentation de la formation
- La certification, à quoi ça sert ?
- Les différentes certifications

### De l'approche Classique à Agile

- Qu'est-ce qu'un projet dans un cadre classique ?
- Waterfall
- Le cycle en V
- Avantages et problématiques
- L'effet tunnel et l'évolution technologique
- L'Agilité : une multitude de méthodes et outils
  - La Galaxie Agile

### Le Framework Scrum

- Qu'est-ce que Scrum ?
- Incrémental, itératif ou les 2 ?
- Le pilotage par la valeur
- L'empirisme
- Les piliers de Scrum
- Les valeurs de Scrum
- La maîtrise du temps

### Les rôles dans Scrum : Le Scrum Master

- Son rôle
- Ses compétences
- Son positionnement dans l'équipe
- Le management visuel

### Les rôles dans Scrum : Le Product Owner

- Vision et responsabilité du PO
- Ses compétences
- Son positionnement
- Son Artefact : La Product Backlog
- La User Story
- Le Story Mapping
- La gestion des priorités

### Les rôles dans Scrum : L'équipe de développement

- Sa mission
- Sa responsabilité
- Sa composition
- La Definition of done
- Le planning poker
- Le Sprint Backlog
- L'incrément

### Les évènements Scrum

- Le sprint
- Le daily meeting
- Le sprint planning
- La sprint review
- La sprint retro : la rétrospective

### Préparation et passage de la certification "Gérer les projets avec la méthode agile"

- Examen en ligne en langue française (1h30), questions fermées (QCM) et ouvertes (rédaction).

#### **Siège social :**

31 avenue du Granier  
38240 MEYLAN

#### **Agences :**

170 rue de Chatagnon  
38430 Moirans

#### **Le Thélème**

1501/1503 route des Dolines  
06560 Valbonne